

Друзья, 16 сентября 2023 года у нас стартует сразу три популярных курса:

### [Композитинг](#)

В программу вошли все базовые инструменты и законы композитинга, необходимые будущему Compositing Artist в работе. Вы научитесь работать с маскированием, трекингом, клинапом, освоите существующие технологии кеинга, типы цветокоррекции. Курс дает достаточно знаний для старта в профессии и начала работы в индустрии производства визуальных эффектов для кино и рекламы.

На курсе увеличено количество практической работы, все примеры разбираются и выполняются на реальных шотах из фильмов «Лед» и «Лед-2».

Продолжительность обучения 8 месяцев, обучение проходит полностью в онлайн формате. На весь период работы курса организован общий чат с преподавателем. [Программа, отзывы, запись на курс](#)

### [VFX Artist](#)

Курс многогранный, нацелен на подготовку специалистов, претендующих в студии на позицию Houdini Artist, 3D Artist или VFX Artist.

Основа программы – создание визуальных эффектов в Houdini. Основное направление дополнено смежными дисциплинами, знания которых необходимы VFX Artist-у в работе – это моделинг, композитинг, основы автоматизации рабочего процесса.

Продолжительность курса 1 год. Обучение проходит полностью в онлайн режиме. Две очные онлайн лекции в неделю, видеоматериалы, работа над курсовым проектом персонально и в группе – так выглядит неделя слушателя этого курса. Преподаватели будут на связи весь период обучения. [Программа, отзывы, запись на курс.](#)

### [Houdini SoftBody Dynamics](#)

## Осенние звездочки

Автор: Administrator  
25.08.2023 00:00

---

Основу курса составляют практические примеры на различные сценарии применения “мягкой” динамики. От традиционных, таких как симуляция одежды и тканей, до более узкоспециализированных: симуляция плоти и деформации кожи персонажей. Практические задачи дополнены необходимой теоретической информацией и максимально подробным обзором инструментария.

Поскольку доминирующим soft-body солвером в Houdini на сегодня является Vellum Solver - этот курс в основном про Vellum. Остальные солверы будут рассмотрены более обзорно, для таких задач, где Vellum либо не применим, либо не слишком эффективен.

Продолжительность курса 3 месяца. От слушателя ожидается знание Houdini на начальном/среднем уровне. Знакомство с VEX на уровне нодового билдера приветствуется. [Программа, видео, запись на курс.](#)