



В расписании появился долгожданный курс - [Houdini Rigging Base](#) .

Данный курс является базовым и направлен на то, чтобы познакомить слушателя с общей методологией и принципами построения рига. В ходе курса подробно разбирается "классический" инструментарий Houdini, а также фундаментальные "конструкционные единицы", понимание которых позволяет разложить любую ригинговую задачу на сумму подзадач.

В основе курса лежит риг антропоморфного персонажа, на основе которого будут подробно разобраны:

- Модульный подход к ригу;
- Базовые математические понятия: вектор, матрица, эйлеровы углы, кватернион;
- Построение скелета, прямая и инверсная кинематика;
- Организация и структура управляющего рига (control rig);
- Деформационный риг;
- Применение python для решения множества сопутствующих ригу подзадач;
- Структура ассетов рига

Ведет курс Андрей Максимов (FXTD MainRoad Post). Занятия начнутся 10 декабря. Продолжительность курса 4 месяца. [Запись на курс уже открыта](#) .