



Линейка продвинутых курсов пополнилась новой программой [ARCHVIZ RT](#)

Задачей данного курса является плавный переход архитектурной визуализации и анимации на «рельсы» интерактива. При помощи игрового движка AAA-класса Unreal Engine 4 мы сможем оживить наши статические сцены, добавить интерактивности в процесс презентации продукта. Программа курса предполагает подробное рассмотрение всех этапов производства интерактивной презентации на игровом движке, начиная от системы контроля версий и создания модели в среде 3ds max, заканчивая этапом публикации готового приложения.

В процессе курса будет проведена работа по созданию интерактивного приложения на игровом движке Unreal Engine 4, включающая в себя интерьер и экстерьер, переходы по локациям, с интерактивным меню.

Курс ведет Антон Стець, действующий CG Generalist и CEO студии cgSTAN. Курс рассчитан на 6 месяцев обучения, можно ознакомиться с подробной [программой курса](#) и оставить заявку. Занятия начнутся 20 февраля 2016 года.