



Представляем новую программу Houdini Tool Development. Это первый курс по специальности Houdini Technical Director направлен на подготовку специалистов по Houdini, ответственных за техническую сторону пайплайна в студии. Применяя знания в различных областях, решая разного рода технические задачи, программируя инструментарий, Technical Director является связующим звеном, между технологиями и художниками.

Курс разрабатывался и будет вестись Алексеем Садрутдиновым. В программе самые разные вопросы: от начала разработки того или иного инструмента, выбора подхода и метода до особенностей и тонкостей в решении различных задач. Много кода, практических советов и в большом объеме Python.

Курс будет полезен:

- Тем, кто хочет работать в качестве технических специалистов, занимающихся построением пайплайна, написанием инструментов, разработкой технологий и т.п.
- Houdini VFX артистам, в особенности FX TD.
- Всем Houdini артистам, желающим изучить Python и повысить качество и продуктивность своей работы.

Занятия начнутся 14 апреля. Запись на курс уже открыта!

Ознакомится с программой можно на [странице курса](#) .

Задать вопросы напрямую Алексею Садрутдинову в нашей группе [facebook](#)