

Houdini Procedurals



В процессе производства визуальных эффектов часто возникают ситуации, требующие выйти за рамки привычных подходов. И один процедурный сетап может сэкономить массу сил и времени при дальнейшем производстве шотов. А порой он может помочь преодолеть ограничения «железа».

На примере создания фрэймворка для генерации массивных разрушений в масштабах города, слушатели курса получают опыт решения нетривиальных технических задач. Будет много хардкора и программирования. Мы соберём удобный тулсет, который в итоге позволит генерить тысячи уникально разрушенных домов за очень короткое время. И, что немаловажно, мы сможем отрендерить это в один проход, затратив разумное количество оперативной памяти.

Курс рассчитан на людей, имеющих некоторый опыт работы в Houdini и желающих углубить свои знания, обогатить инструментарий новыми техническими решениями.

Ожидается, что слушатель овладеет следующими навыками:

- Python для обработки геометрии, для создания инструментов и работы с файловой системой;
- Регулярные выражения;
- VEX для решения широкого спектра геометрических задач;
- Продвинутое инстансирование в Houdini;
- Оптимизация всего.

[ЗАПИСАТЬСЯ НА КУРС](#) . Краткая программа курса

БЛОК 1

- Анализ задачи, проектирование архитектуры сетапа. Создание необходимого

набора микроассетов

БЛОК 2

- Подготовка геометрии. Создание библиотеки префрактуренных кусков.
- Рекурсивный алгоритм детализации фрактура по расстоянию до объекта.

БЛОК 3:

- Сборка сетапа для процедурного разрушения.
- Нюансы работы с трансформами пакедов.

БЛОК 4:

- Насыщение деталями. Арматура, деформация гибких объектов
- Сборка финального ассета, настройка параллельного просчёта на ферме.

Информация о курсе



Лектор: [Антон Грабовский](#)

Результат курса: сертификат и демонстрационный рил

студента

Длительность курса: 4 месяца

Стоимость обучения : 15 000 руб. в месяц

Тип курса: онлайн

Занятия проходят по воскресеньям, три раза в месяц. Длительность каждого занятия составляет от 2.5 до 3.5 часов.

Видеозапись каждого занятия предоставляется слушателям в качестве конспекта.

Предварительное время начала каждого занятия - 12 часов дня.

Минимально допустимая скорость подключения к интернету у слушателей курса 512kb/s.

Требования к слушателям, поступающим на курс: подготовка слушателя на уровне Houdini Base

Дата запуска: 27 апреля, 2019

Запись на курс: закрыта

Дополнительные материалы

{youtube}3s7L76h6l9Y{/youtube}