

Открытый урок о программировании на VEX в Houdini

Автор: Гаран
16.11.2014 11:22

Выложен и доступен для самостоятельного изучения [урок о программировании на VEX в Houdini](#). Урок состоит из трех частей, каждая из которых дает материал по нарастающей сложности. На примерах от простого к сложному рассматриваются преимущества работы с VEX в коде и дается сравнение с нодовым конструированием VEX операторов.

Первая часть вступительная, в ней найдете информацию о VEX в целом и о простейших скриптах, позволяющих более оптимально работать с геометрическими атрибутами.

Вторая часть построена на примерах с уже более сложными конструкциями, в ней дается сравнение нодовых сетопов с эквивалентными кодовыми.

Третья часть наиболее сложная и содержит пример построения оператора, который было бы невозможно воплотить в нодовом исполнении.

[Приятного обучения !](#)